

## BEKERREGLEMENT

De gehele Brasserie Elco Bekercompetitie wordt d.m.v het knock-out systeem afgewerkt. In de 1<sup>e</sup> ronde van de bekercompetitie spelen de 16 ploegen uit de 2<sup>e</sup> en 3<sup>e</sup> klasse tegen elkaar, waarbij zij door loting hun tegenstander toegewezen krijgen. Na de 1<sup>e</sup> ronde blijven er dus 8 ploegen over die worden aangevuld met de 8 ploegen uit de 1<sup>e</sup> klasse. Vervolgens zal dmv loting het wedstrijdschema voor de 2<sup>e</sup> ronde bepaald worden. De loting zal, afgezien van de 1<sup>e</sup> ronde, zoveel mogelijk direct na de laatste wedstrijd van een speelronde geschieden. Bij een gelijke eindstand na de reguliere speeltijd zal aansluitend een strafschoppenserie bepalen wie doorgaat en wie uitgeschakeld wordt (5 strafschoppen per ploeg, daarna om en om tot de beslissing valt).

## PROMOTIE / DEGRADATIEREGELING

### 1<sup>e</sup> KLASSE

De nummer 1 van de 1<sup>e</sup> klasse is zaalvoetbalkampioen van Sliedrecht. De nummer 8 van de 1<sup>e</sup> klasse degradeert naar de 2<sup>e</sup> klasse. De nummer 7 van de 1<sup>e</sup> klasse speelt op de finale-avond een promotie/degradatie wedstrijd tegen de nummer 2 van de 2<sup>e</sup> klasse.

### 2<sup>e</sup> KLASSE

De nummer 1 van de 2<sup>e</sup> klasse promoveert naar de 1<sup>e</sup> klasse. De nummer 8 van de 2<sup>e</sup> klasse degradeert naar de 3<sup>e</sup> klasse. De nummer 2 van de 2<sup>e</sup> klasse speelt op de finale-avond een promotie/degradatie wedstrijd tegen de nummer 7 van de 1<sup>e</sup> klasse. De nummer 7 van de 2<sup>e</sup> klasse speelt op de finale-avond een promotie/degradatie wedstrijd tegen de winnaar van de nacompetitie (3<sup>e</sup> klasse).

### 3<sup>e</sup> KLASSE

De nummer 1 van de 3<sup>e</sup> klasse promoveert naar de 2<sup>e</sup> klasse. De nummer 2 van de 3<sup>e</sup> klasse speelt op de finale-avond een promotie/degradatiewedstrijd tegen de nummer 7 van de 2<sup>e</sup> klasse.

## KAMPIOENSCHAPPEN

01. Kampioen is het team met de **meeste wedstrijdpunten**.
02. Zijn er 2 of meer teams met hetzelfde aantal wedstrijdpunten, dan is het team met **het beste doelsaldo** kampioen.
03. Zijn er 2 of meer teams met hetzelfde aantal wedstrijdpunten, en zijn de doelsaldo's gelijk, dan telt **het onderlinge resultaat**.
04. Zijn de punten 01 t/m 03 gelijk, volgt een **beslissingswedstrijd**.

***In situaties waarin deze regels niet voorzien beslist het bestuur.***